

# SOUDAFOAM GUN

## Click & Fix All Seasons

Revision date: 04/12/2007

Page 1 of 2

Base	Polyurethane
Consistance	Mousse stable
Système de durcissement	Par l'humidité de l'air
Pelliculation (20°C/65% R.H.)	Env. 8 min.
Séchage (20°C/65% R.H.)	sans poussière après 20-25 m in
Vitesse de polymérisation (20°C/65% R.H.)	1 heure pour un cordon de 3 cm
Rendement	1000ml de mousse donne 45-50L en expansion libre
Densité	Env. 25kg/m <sup>3</sup>
Résistance aux températures	-40°C à +90°C (une fois sec)
Couleur	Champagne
Résistance au feu (Din 4102)	B3
Conductibilité thermique	32 mW/m.K
Force de cisaillement (DIN 53427)	17 N/cm <sup>2</sup>
Force de pression (DIN 53421)	3N/cm <sup>2</sup>
Force de traction (DIN 53423)	7N/cm <sup>2</sup>
Absorbition d'eau (DIN 53429)	1% Vol.

### Produit:

La Mousse Pistolable Soudafoam Gun Click & Fix All Seasons est une mousse polyuréthane monocomposante B3, auto-expansive, à utilisation au pistolet. On peut utiliser cette mousse jusqu' à -10°C. Parce qu'elle est sans CFC, elle est complètement inoffensive pour la couche d'ozone.

### Caractéristiques:

- Excellente adhérence sur tous supports, sauf PE/PP/PTFE
- Grand rendement de remplissage
- Très facile à appliquer, grâce à l'utilisation du pistolet (dosage précis)
- Très bonne isolation thermique et acoustique
- Mousse stable sans post-expansion

### Applications:

- Isolation de vides entre charpente et murs, où la mise en oeuvre est délicate ou précise

- Isolation acoustique de moteurs
- Scellement et calfeutrage de bâtis de portes et fenêtres

### Durée de stockage:

12 mois dans son emballage fermé en un endroit sec et frais, à des températures de +5°C à +25°C  
Toujours stocker en position debout

### Mode d'emploi:

*Secouer l'aérosol pendant au moins 30 secondes, visser l'aérosol sur un pistolet.*

*Humidifier légèrement le support pour un durcissement plus rapide de la mousse.*

*Ensuite vider l'aérosol, en le tenant tête en bas. Remplir les trous à 65%, la mousse continuant à s'expanser. Secouer régulièrement l'aérosol.*

*Le dosage du pistolet peut être réglé par la vis à l'arrière du pistolet.*

*Température d'application: -10°C à +35°C*

*Produit de nettoyage: le Gun&Foamcleaner immédiatement après utilisation, pour toute tache fraîche de mousse, ainsi que pour le nettoyage intérieur du pistolet. La mousse durcie*

Remark: The directives contained in this documentation are the result of our experiments and of our experience and have been submitted in good faith. Because of the diversity of the materials and substrates and the great number of possible applications which are out of our control, we cannot accept any responsibility for the results obtained. In every case it is recommended to carry out preliminary experiments.

---

# SOUDAFOAM GUN

## Click & Fix All Seasons

---

**Revision date: 04/12/2007****Page 2 of 2**

peut s'enlever de façon mécanique ou avec PU-Remover.

Pour une utilisation ultérieure, lorsque l'aérosol n'a pas encore été complètement vidé, on stocke l'aérosol encore vissé sur le pistolet.

**Emballage:**

Aérosol de 750ml (net)

**Mesures de sécurité:**

Observer l'hygiène de travail usuelle. Mettre des gants et des lunettes de sécurité. Enlever la mousse mécaniquement, ne jamais la brûler.

**Remarques:**

Bien nettoyer les traces de mousse (sur les supports ainsi que sur les mains) avant séchage de la mousse.

- La mousse une fois durcie doit être protégée des rayons U.V. (si elle est exposée au soleil), soit en la peignant ou en appliquant une couche de mastic (silicone, MS Polymer, acrylique ou mastic colle P.U)

**Date limite d'utilisation optimale:**

12 mois dans l'emballage original

Remark: The directives contained in this documentation are the result of our experiments and of our experience and have been submitted in good faith. Because of the diversity of the materials and substrates and the great number of possible applications which are out of our control, we cannot accept any responsibility for the results obtained. In every case it is recommended to carry out preliminary experiments.